Roulette Online PRO

Популярні стратегії рулетки

Коротка довідка
для ставок на рівні шанси

Вісім відомих систем, а не виміряний рейтинг. 1од – ваша базова ставка. Грайте червоне/чорне, непарне/парне або 1–18/19–36.

Жодна стратегія не змінює перевагу казино: стандартна з одним зеро **2,70%**, з двома зеро **5,26%**.

Позначення **В** виграш **П** програш 0 і 00 – повний програш; la partage немає.

Слабке місце мартингейла. Серія з 5 програшів коштує 31од; наступна ставка – 32од; для неї потрібен початковий банкрол 63од. Виграш не гарантований.

Гра фіксованою ставкою

Старт	Завжди 1од.
Виграш	Залишайтеся на 1од.
Програш	Залишайтеся на 1од.
Скидання	Зупинка сесії, обрана заздалегідь.
Ризик	Програш не відігрується автоматично.

Приклад **ПВП** · ставки **[1, 1, 1]од** · підсумок **-1од**

Мартингейл

Старт	Почніть з 1од.
Виграш	Поверніться до 1од.
Програш	Подвойте ставку.
Скидання	Після кожного виграшу.
Ризик	Ліміти столу й банкрола можуть обірвати відігрування.

Приклад **ППВ** · ставки **[1, 2, 4]од** · підсумок **+1од**

Паролі / зворотний мартингейл

Старт	Почніть з 1од.
Виграш	Подвойте: 1од, 2од, 4од.
Програш	Поверніться до 1од.
Скидання	Після будь-якого програшу або третього виграшу.
Ризик	Будь-який ранній програш лишає цикл на −1од.

Приклад **ВВВ** · ставки **[1, 2, 4]од** · підсумок **+7од**

Д'Аламбер

Старт	Почніть з 1од.
Виграш	Відніміть 1од; не нижче 1од.
Програш	Додайте 1од.
Скидання	Немає.
Ризик	Серія програшів невпинно збільшує ставку.

Приклад **ППВВ** · ставки **[1, 2, 3, 2]од** · підсумок **+2од**

Фібоначчі

Старт	Беріть 1од, 1од, 2од, 3од, 5од, 8од…
Виграш	Назад на два члени, не раніше першої 1од.
Програш	Уперед на один член.
Скидання	Перший член – мінімум.
Ризик	Виграш не обов'язково покриває програші.

Приклад **ПППВ** · ставки **[1, 1, 2, 3]од** · підсумок **-1од** · далі 1од

Лабушер

Старт	Ряд [1, 2, 3]; ставка – сума крайніх (єдине число, якщо одне).
Виграш	Викресліть обидва краї.
Програш	Допишіть ставку в кінець.
Скидання	Коли ряд порожній.
Ризик	Програші подовжують ряд; ставки не обмежені.

Приклад **ПВВ** · ставки **[4, 5, 5]од** · підсумок **+6од**

1-3-2-6

Старт	Почніть з 1од.
Виграш	Перейдіть до 3од, 2од, потім 6од.
Програш	Поверніться до 1од.
Скидання	Після чотирьох виграшів.
Ризик	Пізній програш може стерти прибуток; ціль не гарантована.

Приклад **ВВВВ** · ставки **[1, 3, 2, 6]од** · підсумок **+12од**

Пізній програш ВВВП · підсумок **0од**

Грайнд Оскара

Старт	Ціль циклу +1од; почніть з 1од.
Виграш	Додайте 1од, якщо бракує; не більше потрібної суми.
Програш	Повторіть поточну ставку.
Скидання	При +1од.
Ризик	Цикли бувають довгими й можуть вичерпати банкрол.

Приклад **ПППВВВ** · ставки **[1, 1, 1, 1, 2, 1]од** · підсумок **+1од**

Заздалегідь визначте прийнятний бюджет і час зупинки; ніколи не відігруйтеся.
Жодна стратегія не гарантує виграш.